

Appel à projets : Tous acteurs de l'éducation !

La Ville relance son appel à projets à destination des parents, des professionnels (enseignants, animateurs, associatifs, etc.), des enfants et des jeunes. Les projets doivent concerner l'Éducation, répondre à l'intérêt général, être construits avec un partenariat, être innovants, respecter les objectifs de la Cité Educative.



Le but ?

Permettre de faire émerger les idées de chacun via un budget participatif sur le thème de l'éducation. Les propositions peuvent provenir d'individus ou de collectifs, mais doivent toujours servir un intérêt citoyen général. Pour participer, il suffit de remplir le formulaire de proposition de projet accessible sur le site de la Ville ou en mairie.

Les thématiques

Le projet devra répondre à une ou plusieurs des thématiques suivantes :

- briser la barrière de la langue,
- faciliter l'usage du numérique au quotidien,
- renforcer la place des parents dans la continuité éducative,
- favoriser le vivre ensemble, améliorer le bien être de tous, développer des valeurs communes,
- valoriser la réussite et l'engagement,
- faciliter l'accès aux loisirs, aux sports, aux arts et à la culture.

Comment déposer son dossier ?

Remplissez le formulaire en rubrique "documents" ci-contre (vous pouvez le remplir numériquement ou bien à la main).

Envoyez votre dossier à : cite.educative@chanteloup-les-vignes.fr avant le 20 avril 2024 (un jury se réunira ensuite pour étudier les projets).

Ecoles, collèges, services de la Ville, associations, familles... Faites-nous tous part de vos idées pour construire ensemble des projets éducatifs novateurs !

Infos pratiques

Appel à projets : Tous acteurs de l'éducation !

Du mercredi 20 mars au samedi 20 avril 2024

à : cite.educative@chanteloup-les-vignes.fr
Contact

Renseignements auprès des co-pilotes :

Cathy Lamouille, Cheffe de projet Cité Educative : 06 09 87 61 95

Karine Bouscharain Principale Collège Cassin et Lydia Hugues Déléguée du Préfet.

Documents

[Formulaire - Tous acteurs de l'éducation](#)